|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:**  gestionar equipos | | | | | **Fecha Inicial:** 15/07/2021 |
| **Identificación del Caso de Uso:** 0002358 | | | | | **Fecha Modificación:** |
| **Referencia:** Confirmar equipos | | | | | **Tipo implementación:** |
| **Actores:** Administrador,Jugadores | | | | | |
| **Propósito:** Validar | | | | | |
| **Resumen** | | | Es importante establecer que quien desarrolla la confirmación de los equipos en el sistema es el administrador, quien en primera medida debe iniciar sesión, ingresando su usuario y contraseña, una vez realice este proceso, el sistema lo dirige hacia la lista de jugadores en donde verificara que la lista este actualizada y existan los 10 jugadores pertenecientes al encuentro, además puede cambiar, eliminar y agregar tanto jugadores frecuentes, como ocasionales de los equipos según le convenga y finalmente confirmara el equipo. | | |
|
|  | | | | | |
| **Precondición** | | | Estar registrado en el sistema y haber iniciado sesión como administrador y verificar que los 10 jugadores estén actualizados. | | |
|
| **FLUJO NORMAL DE LOS EVENTOS** | | | | | |
|  | | **Acción de los Actores** | | **Respuesta del Sistema** | |
| **1.** | | Ingresar usuario | |  | |
| **2.** | | Ingresar Contraseña. | |  | |
| **3.** | | Iniciar sesión con tipo de usuario Administrador. | | 1. El sistema verifica que los datos ingresados coincidan con los registros en la base de datos y si es así dirige al usuario “Administrador” a la ventana que contiene la lista de los integrantes del equipo. | |
| **4.** | | Si la lista de jugadores de los equipos no está completa o por alguna razón uno de los jugadores se dio de baja, el administrador debe adicionar o agregar un jugador de tipo frecuente o en su defecto ocasional si no hay disponibilidad del primer tipo en el equipo que lo requiera. | | 1. El sistema adiciona al jugador seleccionado y lo ubica en la lista a la cual del equipo a la cual hace referencia. | |
| **5.** | | Verificar que la lista de jugadores este completa | |  | |
| **6.** | | Verificar la asistencia de los jugadores del encuentro. | | 1. El sistema asigna un “check” en asistencia en caso de que, si se presente el jugador, si por el contrario aparece ausente o con un “no”, deberá reemplazarlo | |
| **7.** | | Confirmar equipo. | | 1. Dirige al administrador a la ventana de calificaciones. | |
| **8.** | |  | |  | |
| **Postcondición** | | | Haber gestionado los equipos y conformado el encuentro. | | |
|
|  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNOS DE LOS EVENTO (EXCEPCIONES)** | | | | | |
| **1.** | El administrador digita de manera errónea los datos de inicio de sesión | | | El sistema mostrara un mensaje “Los datos de ingreso son erróneos” | |
| **2.** | El administrador no genera o confirma la asistencia de los jugadores. | | | El sistema generara un mensaje que establezca que es necesario generar y confirmar la asistencia de los jugadores del encuentro. | |
| **3.** | El administrador confirma los equipos sin estar completos y actualizados. | | | El sistema mostrara un mensaje “Por favor cerciórese de que cada equipo cuente con sus 5 integrantes”. | |
|  | | | | | |
| **Frecuencia esperada:** ALTA | | | | | |
| **Importancia:** ALTA | | | | | |
| **Urgencia:** ALTA | | | | | |
|  | | | | | |
|